

# ПРАВИЛА ИГРЫ «Тигр ловит монеты»

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие Правила Игры «Тигр ловит монеты» (далее - Правила и Игра соответственно) регламентируют порядок организации и проведения Игры в чат-боте Telegram: [t.me/tiger\\_obnalshchik](https://t.me/tiger_obnalshchik) (далее – чат-бот).

1.1. Организатором Игры является Общество с ограниченной ответственностью «Рестрим Медиа». Место нахождения: 119415, г. Москва, пр. Вернадского 41, офис 1509, ИНН 9729337841 / КПП 772901001, ОГРН 1237700009700).

1.2. Игра проводится на всей территории Российской Федерации. Общий срок проведения Игры, включая период выдачи Призов Победителям: с 10:00 (по московскому времени) «31» декабря 2025 года по «30» апреля 2026 года включительно (далее - Срок).

1.2.1. Период выполнения Задания Участниками: 10:00 (по московскому времени) «31» декабря 2025 года по «30» апреля 2026 года включительно (далее - Срок выполнения Заданий).

1.2.2. Период выдачи Призов Победителям: с 10:00 «31» декабря 2025 года по 23:59 «30» апреля 2026 года (по московскому времени) включительно.

1.3. Игра, проводимая Организатором, не подпадает под определение какого-либо вида лотереи, поскольку чтобы принять участие в Игре, не требуется совершать какую-либо покупку. Участие в Игре не основано на риске. Участие в Игре не требует внесения платы. Игра не является публичной акцией в смысле главы 57 Гражданского кодекса РФ.

1.4. Призовой фонд формируется исключительно из средств Организатора, выдача Призов осуществляется силами Организатора.

## 2. УЧАСТНИКИ

2.1. Участником Игры может стать достигнувшее совершеннолетия (18 лет) лицо, проживающее на территории Российской Федерации, имеющее действующую электронную почту.

2.2. Участником Игры признается лицо, соответствующее условиям, установленным в п.2.1 настоящих Правил, и выполнившее все необходимые Условия участия в Игре (раздел 3 Правил). Лицо становится Участником с момента выполнения Задания Игры.

2.3. Принимая участие в Игре, Участник Игры подтверждает, что ознакомлен с настоящими Правилами и принимает условия Игры, а также принимает на себя все риски, связанные с участием в Игре и получением Призов.

2.4. Участие в Игре означает, что Участник Игры дает Организатору согласие на обработку своих персональных данных: адреса электронной почты, возраста, telegram-username. Участник Игры соглашается с тем, что по требованию Организатора Участник Игры предоставит такое согласие отдельно в письменной форме. Перечень действий, совершаемых Организатором с персональными данными Участника, включает в себя: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, обезличивание, блокировка, удаление, уничтожение. С целью: организации Игры; освещение его проведения в СМИ, сети Интернет; регистрации Участников в Игре; для целей проверки возраста Участника и применения тех или иных возрастных ограничений; выбора победителя; вручения призов. Срок обработки персональных данных — обрабатываемые персональные данные подлежат уничтожению либо обезличиванию по достижении целей обработки по истечении 60 (шестидесяти) календарных дней с даты завершения Игры. Организатор при обработке персональных данных Участников обязуется соблюдать принципы и правила обработки персональных данных, предусмотренные Федеральным законом от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных». Организатор обязуется соблюдать конфиденциальность персональных данных и обеспечивать безопасность персональных данных при их обработке, не раскрывать третьим лицам и не распространять персональные данные без согласия субъекта персональных данных. Согласие на обработку может быть отозвано Участником в любое время путем направления соответствующего письма по электронной [alexandr.makhamov@restream.ru](mailto:alexandr.makhamov@restream.ru). Персональные данные соответствующего Участника перестанут обрабатываться Организатором с даты получения, указанного выше письма.

2.5. Участие в Игре является добровольным.

2.6. Участник Игры обязуется освободить Организатора Игры от любых убытков, потерь, претензий, ответственности, выплат и расходов, возникших в силу нарушения Участником вышеуказанных положений Правил.

2.7. Один Участник может принять участие в Игре неограниченное количество раз, однако вправе получить только 1 (Один) Приз (подписка).

### 3. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ

3.1. Для того чтобы принять участие в Игре лицу, соответствующему требованиям, указанным в разделе 2 настоящих Правил, необходимо выполнить Задание в течение Срока, установленного п.1.2.1 Правил, и иметь зарегистрированный и действующий адрес электронной почты.

3.2. Организатором определяются 500 Победителей для получения Приза в виде промокода на подписку в соответствии с условиями настоящих Правил среди тех Участников, которые выполнили Задание (как это определено п.3.1 настоящих Правил). Победители определяются в период: с 10:00 (по московскому времени) «31» декабря 2025 года по «30» апреля 2026 года включительно, или по мере исчерпания Призов (в зависимости от того, какое событие наступит раньше).

3.3. Все Участники Игры получают ссылку на сериал «Обнальщик» (далее – Ссылка): Организатор Игры отправляет на указанный Участником адрес электронной почты Ссылку. Срок действия Ссылки до «30» апреля 2026 года.

### 4. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

4.1. Участнику за выполнение Задания начисляются баллы (1 балл =1 монета).

4.2. При получении 50 баллов Участник приобретает статус топ-игрока и промокод на подписку Wink. При получении 200 и более баллов Участник включается в Таблицу лидеров (топ-5 Участников): Организатором определяются 5 (пять) Победителей среди тех Участников, которые выполнили Задание (как это определено п.3.1 настоящих Правил). Победители определяются в период: с 10:00 (по московскому времени) «31» декабря 2025 года по «30» апреля 2026 года (время московское) включительно, или по мере исчерпания Призов (в зависимости от того, какое событие наступит раньше).

4.3. Победителями Игры становятся 500 (пятьсот) Участников, которые выполнили условия Игры.

4.4. Победителем может стать Участник, выполнивший все Условия участия в Игре (п.3 настоящих Правил).

4.5. Претензии и апелляции к результатам Игры не принимаются.

### 5. ПРИЗОВОЙ ФОНД

5.1. Призовой фонд:

№	Наименование Приза	Количество
1.	Промокод на Подписку Wink на 14 дней	500

5.2. Итого количество Призов – 500 (пятьсот) штук. Никакие расходы в стоимость Приза не включены. Общая стоимость Приза не превышает 4 000 (Четыре тысячи) рублей.

### 6. ПОРЯДОК И СРОКИ ВРУЧЕНИЯ ПРИЗОВ

6.1. Призы не подлежат замене другими призами. Денежный эквивалент стоимости Призов вместо выдачи их в натуральном эквиваленте Победителям не выплачивается.

6.2. Стоимость каждого из Призов, указанных в п.5.1 настоящих Правил, не превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей. Согласно действующему законодательству РФ, не облагаются налогом на доходы физических лиц (НДФЛ) доходы, не превышающие в совокупности 4 000 (четыре тысячи) рублей, полученные за налоговый период (календарный год) от организаций, в т.ч. в виде подарков, выигрышей или призов в проводимых играх и других мероприятиях в целях рекламы товаров (работ, услуг) (п. 28 ст. 217 НК РФ). Победители обязаны осуществлять уплату всех налогов и иных существующих обязательных платежей, связанных с получением рекламных призов от организаций, как это установлено действующим законодательством Российской Федерации. При этом Организатор (или иное лицо по его поручению) обязуется надлежащим образом проинформировать Победителя о законодательно предусмотренной обязанности уплатить соответствующие налоги в связи с получением рекламных призов (выигрышей), совокупная стоимость которых превышает 4 000 (Четыре тысячи) рублей налоговый период (календарный год).

Принимая участие в Игре и соглашаясь с настоящими Правилами, Участник считается надлежащим образом проинформированным о вышеуказанной обязанности.

6.3. Организатор Игры вправе отказать Победителю в выдаче Приза в случае:

6.3.1. если Победитель Игры не предоставит информацию в соответствии с п.2.4 настоящих Правил;

6.3.2. если Победитель Игры не удовлетворяет критериям определения Участника, указанным в п.2 настоящих Правил.

6.4. Организатор Игры отвечает за сбор информации от Участников, необходимой для определения Победителя и для вручения Призов Победителям.

6.5. Призы не подлежат возврату или обмену. Право получения Призов не может быть передано другому лицу.

6.6. Способ вручения Приза Победителям: Организатор Игры отправляет на указанный Участником адрес электронной почты промокод на подписку (Приз). Активировать промокод на подписку (Приз) можно не позднее «30» апреля 2026 года.

## **7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

7.1. Игра, настоящие Правила, а также любая деятельность, связанная с Игрой, регулируются законодательством Российской Федерации.

7.2. Организатор не несет ответственности за технические сбои, в том числе:

7.2.1. За любые технические сбои интернет-провайдеров, предоставляющих услуги связи Участникам;

7.2.2. За любые иные технические неполадки в случае, если они возникли не по вине Организатора.

7.3. Настоящие Правила вступают в силу с момента их публикации по адресу: <https://wink.ru/docs> и до момента их изменения или отмены Организатором. Участники Игры уведомляются об изменении или прекращении действия настоящих Правил путем публикации по адресу: <https://wink.ru/docs> с момента такой публикации.

7.4. Принимая участие в Игре, Участник соглашается и выражает свое добровольное согласие:

1) что в случае получения Приза (если применимо) их имена, изображения, в том числе фотографии, интервью, а также информация, предоставленная Участником Организатору, могут быть использованы Организатором в целях информирования третьих лиц о проведении Игры, но без уплаты за это какого-либо вознаграждения;

2) что Организатор не несет ответственности за неисполнение своих обязательств, связанных с проведением Игры, если такое неисполнение произошло вследствие уничтожения персональных данных Участника в результате их отзыва Участником или если Участник нарушил гарантии, предусмотренные Правилами.

7.5. Участник гарантирует, что все сведения, представленные им при участии в Игре, являются достоверными.

7.6. В зависимости от конкретных обстоятельств, в том числе указанных в настоящих Правилах, Организатор оставляет за собой право принять решение об отмене Игры или о досрочном ее прекращении.

7.7. Организатор оставляет за собой исключительное право дополнять и/или изменять настоящие Правила, а также прекратить, приостановить или отменить проведение Игры и/или аннулировать ее результаты (полностью или частично), уведомив об этом способом, не запрещенным действующим законодательством РФ.